

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник
Управления по физической культуре и
спорту Администрации города Ижевска

В.Ф. Елгешин

2016 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор
МБУ «Центр истории спорта города
Ижевска»

Д.В. Нуждина

2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о турнире по настольному хоккею «ТРУС НЕ ИГРАЕТ В ХОККЕЙ!» в рамках чемпионата мира по хоккею с шайбой – 2016 г. в России

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир по настольному хоккею с шайбой (далее – Турнир) является культурно-массовым развлекательным мероприятием с элементами спортивной направленности и не является официальным спортивным соревнованием;

1.2. Турнир проводится в рамках Чемпионата мира по хоккею с шайбой 2016 года и призван поддержать российскую сборную по хоккею на предстоящих матчах;

1.3. Настоящее Положение определяет статус, цель и задачи Турнира и проводится в Муниципальном бюджетном учреждении «Центр истории спорта города Ижевска»;

1.4. Общее руководство по организации Турнира его и проведения осуществляет МБУ «Центр истории спорта города Ижевска» (далее – Организатор).

2. ЦЕЛИ ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. **Целью** Турнира является расширение возможностей для самореализации детей, приобщение к здоровому образу жизни и целенаправленная организация их досуга.

2.2. **Задачи** Турнира:

- популяризация и пропаганда физической культуры и спорта;
- приобщение детей к спортивному наследию страны, привитие чувства гражданственности и патриотизма;
- внедрение новых форм работы по организации досуга детей;
- популяризация настольных спортивных игр;
- развитие таких качеств как реакция, координация, выносливость, спортивный азарт, воспитание культуры болельщика.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ ТУРНИРА

3.1. Организатором Турнира является МБУ «Центр истории спорта города Ижевска»;

3.2. Организатор осуществляет общее руководство Турнира:

- разрабатывает Положение о проведении Турнира;
- имеет право вносить изменения в настоящее Положение на протяжении всего времени проведения Турнира;
- принимает заявки на участие в Турнире;
- устанавливает условия и сроки проведения Турнира;
- определяет состав судейской коллегии;
- утверждает Правила игры в настольный хоккей (Приложение № 3);
- организует церемонию награждения победителей и призеров Турнира.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Турнир проводится для учащихся общеобразовательных, детско-юношеских спортивных школ, учреждений дополнительного образования детей города Ижевска;

4.2. К участию в Турнире допускаются участники, которые прислали на электронную почту Организатора (izhmuseum@yandex.ru) правильно заполненную заявку на участие (Приложение № 1) и согласие на обработку персональных данных ребенка, заполненное родителями (Приложение № 2), не позднее 11 апреля 2016 года включительно. Заявки, пришедшие позже указанного срока или заполненные некорректно, к участию не рассматриваются.

Внимание! Если ребенку на момент Турнира еще не исполнилось 14 лет, заявку на участие заполняют родители или иные законные представители (тренер-преподаватель, классный руководитель или педагог дополнительного образования) от имени ребенка с соответствующей пометкой должности и ФИО; согласие на обработку персональных данных ребенка ОБЯЗАТЕЛЬНО заполняет родитель!

4.3. По полученным заявкам Организатор формирует встречу участников на Турнире в МБУ «Центр истории спорта города Ижевска», учитывая возраст и образовательное учреждение ребенка, а также назначает дату матча и уведомляет об этом участников посредством телефонного звонка по номеру, указанному в заявке;

4.3.1. Турнир проводится по трем возрастным группам:

I возрастная группа – учащиеся 1-3 классов;

II возрастная группа – учащиеся 4-6 классов;

III возрастная группа – учащиеся 7-8 классов;

4.4. Турнир включает в себя 2 этапа: отборочный и финал, и проводится по олимпийской схеме соревнований, при которой участник выбывает из турнира после первого же проигрыша;

4.5. Турнир проводится по Правилам игры, утвержденным Организатором (Приложение № 3);

4.6. Плата за участие в Турнире не взимается.

5. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1. Турнир проводится в 2 этапа

5.1.1. **I этап - отборочный**

Сроки проведения – с **18 по 30 апреля 2016 года**.

На отборочном этапе встречаются участники, приславшие заявку на участие (Приложение № 1) и согласие на обработку персональных данных (Приложение № 2). Турнир проходит по олимпийской схеме, при которой участник выбывает из турнира после первого же проигрыша. Отборочные игры проходят до тех пор, пока в финал не отберутся 6 победителей по каждой возрастной группе, но не позднее 30 апреля.

5.1.2. **II этап – финал**

Сроки проведения – с **16 по 20 мая 2016 года**.

В финале встречаются 6 участников по каждой возрастной группе, прошедшие отборочные этапы. Проигравшие в своих матчах игроки становятся зрителями, 3 победителя проводят игры между собой до выявления единственного победителя и обладателей 2-го и 3-го места Турнира.

6. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ

6.1. Права участников:

6.1.1. получать информацию об условиях и порядке проведения Турнира;

6.1.2. отзываться заявки на участие в Турнире и согласие на обработку персональных данных, написав письмо на адрес электронной почты Организатора (izhmuseum@yandex.ru) не менее чем за 5 дней до начала I отборочного этапа Турнира, а также получив письменное уведомление от Организатора о прочтении данного письма. Отправка письма должна быть выполнена с адреса электронной почты, указанного участником в Заявке;

6.1.3. получить диплом и памятный приз в случае признания победителем или призером Турнира.

6.2. Обязанности участников:

6.2.1. ознакомиться с настоящим Положением, Правилами игры и условиями проведения Турнира;

6.2.2. без опозданий явиться на матчевые встречи.

7. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

7.1. Для оценки игр Турнира по настольному хоккею и вынесения решений на различных его этапах организуется судейская коллегия из числа сотрудников Организатора или иные привлеченные для этого лица;

7.2. Судейская коллегия:

- следит за соблюдением Правил игры участниками (Приложение № 3);

- определяет результаты игр Турнира;

- выносит окончательное решение и оглашает список победителей.

7.3. Непосредственное проведение соревнований и церемонии награждения возлагается на главного судью Турнира.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. По итогам Турнира определяется 1 победитель и 2 призера, которые награждаются дипломами и памятными призами;

8.2. Награждение призеров и победителей Турнира проводит Организатор в МБУ «Центр истории спорта города Ижевска» в срок с 16 по 20 мая 2016 года;

8.3. Результаты Турнира с именами победителей и призеров будут размещены на сайте Управления по физической культуре спорту Администрации города Ижевска <http://sport.izh.ru/>, на сайте МБУ «Центр истории спорта города Ижевска» <http://izhsportmuseum.ru> и в группе в контакте <http://vk.com/izhsporthistory>

ЗАЯВКА
на участие в турнире по настольному хоккею
«ТРУС НЕ ИГРАЕТ В ХОККЕЙ!»
в рамках чемпионата мира по хоккею с шайбой – 2016 г. в России

Заявка заполняется родителем либо иным законным представителем, если на момент Турнира ребенку еще не исполнилось 14 лет*

№	ФИО ребенка	Дата рождения	Образовательное учреждение	Класс/секция/отделение	Контактный телефон, электронная почта
1					
2					
3					
4					

*ФИО родителя или иного законного представителя

Должность законного представителя

*заполняется родителем

**Согласие
на обработку персональных данных**

Я, _____,
(ФИО полностью)

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального Закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению Турнира по настольному хоккею «Трус не играет в хоккей!», предоставления фото и материалов в СМИ, подтверждаю свое согласие на обработку Муниципальным бюджетным учреждением «Центр истории спорта города Ижевска» персональных данных моего ребенка, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- место учебы и класс/секцию/отделение;
- контактную информацию (номер телефона, электронную почту).

Предоставляю Организатору право осуществлять все действия с персональными данными моего ребенка, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, уничтожение.

Настоящее согласие дано мной _____
(ФИО)

и действует бессрочно.

(дата)

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством соответствующего письменного документа, который направляется мной с личной подписью на электронную почту Организатора. В случае получения моего письменного согласия об отзыве настоящего согласия Организатор обязан прекратить их обработку в срок, не превышающий трех рабочих дней со дня поступления указанного отзыва.

Контактные телефоны:

(подпись)

Правила игры в настольный хоккей

1. Игроки обязаны вести себя в соответствии с нижеследующими Правилами игры, быть честными, в хорошем спортивном духе. Настольный хоккей с момента его зарождения всегда был и остается «спортом джентльменов».

2. Матчи:

2.1. Длительность матча составляет 5 минут.

2.2. Время игры продолжает идти, даже если шайба покинула игровое поле

2.3. Начало матча и его окончание отмечается голосовым сигналом или свистком

2.4. Если матч был приостановлен по технической причине, то игра продолжается с того счета, на котором матч был прерван

2.5. Если игрок во время матча отказывается продолжать игру, а его противник настаивает на продолжении, то первый игрок признается проигравшим, забитые им голы аннулируются.

2.6. В случае ничьей, по истечении 5 минут матча, назначается овертайм, который начинается с вбрасывания. Победителем объявляется тот, кто забьет первый гол.

2.7. Все матчи начинаются с нулевого счета.

3. Вбрасывания:

3.1. Все матчи начинаются с шайбой, находящейся в центре площадки. Игра начинается со стартового голосового сигнала «Старт» или свистка. Если один из игроков сдвинет шайбу до сигнала, производится вбрасывание.

3.2. Вбрасывания выполняются отпусканием шайбы над центром игровой площадки и могут быть выполнены самими игроками.

3.3. Центрфорварды и левые защитники до вбрасывания должны находиться на своей стороне от красной средней линии поля, вне центрального круга, и не должны вводиться в центральный круг, пока шайба не коснется точки центра.

3.4. Шайба отпускается с высоты не более 5-ти сантиметров над головами фигур, причем отпускающая рука должна быть неподвижна, а шайба расположена плоской стороной вниз и видна игрокам.

3.5. До отпускания шайбы игрок обязан убедиться, что противник готов к игре. Если вбрасывание выполнено неверно, противник может потребовать нового вбрасывания или выполнить его сам. Также игроки вправе потребовать нейтрального вбрасывающего.

4. Взятие ворот:

4.1. Взятие ворот засчитывается, если шайба осталась в площади ворот или вылетела из ворот, но факт ее нахождения в воротах подтвержден судьей. Если шайба вылетела из ворот, производится вбрасывание.

4.2. Если гол забит во время звучания финального сигнала, то такой гол не засчитывается.

4.3. Если любая фигура или голкипер ломается в то время, когда забивается гол, он все равно засчитывается.

4.4. Гол, забитый за счет сдвигания всего поля, не засчитывается.

5. Правила владения шайбой:

5.1. Запрещено владение шайбой, если не предпринимается видимых попыток забить гол. Такое поведение рассматривается, как пассивная игра.

5.2. Если наблюдается стремление к пассивной игре, противник может дать предупреждение, сказав «пассивная игра». Это дает возможность игроку, владеющему шайбой, сменить способ атаки, чтобы избежать потери шайбы. Если пассивная игра продолжается, противник может потребовать вбрасывания.

5.3. Если шайба находится во владении одной фигуры без пасов или бросков, предупреждение может быть дано только после того, как пройдут 10 секунд с момента, как фигура получила контроль над шайбой.

6. Помехи в игре:

6.1. Прижимать фигуры разрешено, только если игрок полностью контролирует шайбу.

6.2. Если игрок замечает, что одна из фигур соперника приподнята на штыре, он может попросить соперника прижать фигуру, и тот обязан сделать это. Игра продолжается, когда

соперник готов к игре.

6.3. Грубая игра, выражающаяся в тряске поля так, что шайба начинает двигаться, запрещена.

6.4. Если любая фигура теряет шайбу в результате тряски поля соперником, шайба возвращается этой фигуре.

7. Прерывание игры:

7.1. В случае любой необычной ситуации (например, поломка механизма, штыря, поля, смещение ворот, выключение света, появление нескольких шайб на поле, кто-то или что-то отвлекает одного из игроков и т.п.), игра немедленно прекращается. Игра возобновляется, когда ситуация устранена и оба игрока готовы продолжить игру.

7.2. Если игра прерывается на значительное время, потерянное время добавляется к оставшемуся времени до конца игры.

7.3. Если игрок, несомненно, владел шайбой до прерывания игры, игра продолжается с шайбой в той точке, где она находилась. В ином случае производится вбрасывание.